

#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti	M	C	infortuni stat				Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore
											MO	FO	AG	VA								
1	Golem	Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull											1			2	110.000
2	Carcassa	Flesh Golem	4	4	2	10	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	+AV	1									1		1	7	140.000
3	Bianco	Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Block, Dodge	2	1						2				2	16	160.000
4																						
5	Ghoul	Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge														0	70.000
6	Ciro	Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge	Block	1							3	3				15	90.000
7	Venom	Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block														0	90.000
8	San Vito	Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block											2			4	90.000
9	Zombiebestia	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration														0	40.000
10	Nano	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration	Block	1								1		1		7	60.000
11	Zombaccio	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration						1								2	40.000
12	orco	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration		1												0	40.000
13	Zombie Elfo	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration														0	40.000
14																						
15																						
16																						
								VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 770.000														
		NOME TEAM						RE-ROLL				3		x 70.000 gp		210.000						
		RAZZA		Necromantic				FAN FACTOR				4		x 10.000 gp		40.000						
		ALLENATORE						ASSISTENTI ALL.				0		x 10.000 gp		0						
		VALORE TEAM		1.040 000 gp				CHEERLEADER				2		x 10.000 gp		20.000						
		TESORERIA		80 000 gp				APOTECARIO														
								VALORE DEGLI EXTRA: 270.000														