

#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti	M	C	infortuni stat				Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore	
			MO	FO	AG	VA					MO	FO	AG	VA									
1	Maciste	Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	Block	1									7	3		14	130.000	
2	Gloria	Flesh Golem	4	4	1	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	Guard	1				-1							2	10	130.000	
3	Moat'chap	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration		1											1	5	40.000	
4	Anvid Loom	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration	Dauntless	1									1	1	1	7	60.000	
5	Fat Mool	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration	Block	1									1		1	7	60.000	
6	Watta Ca	Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration	Guard	1											3	15	70.000	
7	Antavleva	Necromantic Zombie	4	3	1	8	Regeneration	Block	1				-1					5		1	15	60.000	
8	Lutork	Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block	Guard, Grab	2									4		2	18	130.000	
9	Cornelius	Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block											1			2	90.000	
10	Tsume	Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Block	1							2					6	140.000	
11	Bullet	Werewolf	9	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Dodge, Jump Up, Wrestle	4	1	1					11	3	1	3	54	180.000		
12	Chaind	Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge	Block	1							2	2		1	15	90.000		
13	Vicious	Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge	Sure Hands, Block, Side Step	3	1				1	2	9	1		3	48	150.000		
14																							
15																							
16																							
VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 960.000																							
		NOME TEAM															RE-ROLL	3	x	70.000 gp	210.000		
		RAZZA	Necromantic														FAN FACTOR	10	x	10.000 gp	100.000		
		ALLENATORE															ASSISTENTI ALL.	2	x	10.000 gp	20.000		
		VALORE TEAM	1.310 000 gp														CHEERLEADER	2	x	10.000 gp	20.000		
		TESORERIA	420 000 gp														APOTECARIO						
VALORE DEGLI EXTRA: 350.000																							