

#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti	M	C	infortuni stat				Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore
											MO	FO	AG	VA								
1		Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	Side Step	1											2	10	140.000
2		Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	Block	1									2		1	9	130.000
3		Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration														0	40.000
4		Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration														0	40.000
5		Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration														0	40.000
6		Necromantic Zombie	4	3	2	8	Regeneration	Block	1								1		1		7	60.000
7																						
8		Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block	Guard	1								2	2		1	15	110.000
9		Necromantic Wight	6	3	3	8	Regeneration, Block	Guard	1								2				6	110.000
10		Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration														0	120.000
11		Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Wrestle	1								2	2		1	15	140.000
12		Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge	Block	1								1	2		1	12	90.000
13		Necromantic Ghoul	7	3	3	7	Dodge	Guard	1								1	2			7	100.000
14																						
15																						
16																						
VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 1.120.000																						
		NOME TEAM								RE-ROLL				3	x	70.000 gp	210.000					
		RAZZA	Necromantic							FAN FACTOR				5	x	10.000 gp	50.000					
		ALLENATORE								ASSISTENTI ALL.				0	x	10.000 gp	0					
		VALORE TEAM	1.380 000 gp							CHEERLEADER				0	x	10.000 gp	0					
		TESORERIA	40 000 gp																			
VALORE DEGLI EXTRA: 260.000																						